

# アニメーション学科 Q&A (授業編)

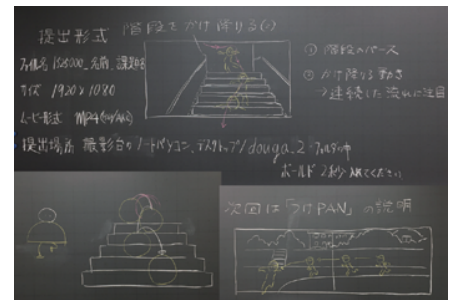
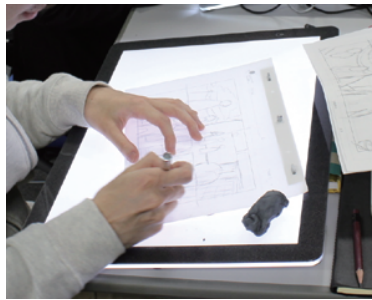
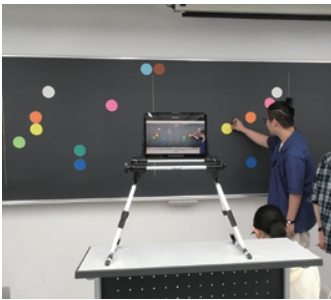
例年オープンキャンパスでよく質問されることをまとめました。

## Q. アニメーターになりたいのですが、どんな授業がありますか？

1年生の「アニメーション表現基礎」でボールのバウンドから動きの基本動作を学びます。また後期になると『歩き』の作画を行ったり、徐々に描いて動かす訓練をしていきます。

また同授業でパソコンを使って絵を動かすことを学びます。(メインはAdobeのPhotoshop、After Effectsです) 2、3年生では専門科目として「動画」の授業があります。

\*動画に特化したゼミはありません。しかし制作系ゼミではどこもアニメーション作品を作ります。



## ● 中割り、原画、仕上げなどはどのように分かれて学びますか？

少し難しい質問です。アニメーション学科では「動画」として動きを描く学習を行います。その過程で中割りや原画を学ぶことは当然あります。しかし制作会社で行っている様々な動画にまつわる工程を分野ごとに学ぶわけではありません。

ですから専門学校で行うような線をきれいにするクリーンアップの勉強や、アニメーション作品を元にしてトレスを行う授業はありません。

## ● 作画はデジタルですか？

2020年はコロナウイルスの影響で前期中に学内授業が開講出来ないで、2年生の動画ではPhotoshopを使って動画を学んでいます。ただし、入学した時には基本的に全員ライトテーブル(トレス台)を買ってもらい、動画用紙に鉛筆で作画をする勉強をしています。

## Q. キャラクターデザインやキャラクターイラストを勉強したいです。

キャラクターデザインに特化して学ぶ授業科目はありません。

同様に、アニメーションは連続する絵を動かして作りますので、イラストレーションとして1枚絵をじっくり描いていく授業科目はありません。

しかし、アニメーション学科の制作系では主に2年生以降に作品制作を行う課題が出てきますので、そこで登場するオリジナルのキャラクターを考えたりする事はありますし、卒業制作でももちろん自分でキャラクターを考える事になります。